



**SPD LOHNE - BÜNDNIS90/DIE GRÜNEN LOHNE**  
*GRUPPE IM RAT DER STADT LOHNE*

SPD - BÜNDNIS90/DIE GRÜNEN, Kettelerstraße 40, 49393 Lohne

Bürgermeisterin  
Dr. Henrike Voet  
Vogtstraße 26  
49393 Lohne

Gruppenvorsitzender  
Eckhard Knospe

Kettelerstraße 40  
49393 Lohne

Telefon: 04442/2942  
E-Mail: eckhard@knospe-lohne.de

[www.spd-lohne.de](http://www.spd-lohne.de)

Lohne, 25.03.2024

Die Gruppe SPD-Bündnis90/ Die Grünen beantragt die Machbarkeit der Wärme- und unterstützenden Stromversorgung des Waldbades durch ein mobiles Blockheizkraftwerk unter Verwendung von Bio-LNG zu prüfen.

Die Behandlung des Antrages soll in der Sitzung des Ausschusses für Umwelt-, Bau- und Stadtentwicklung am 09.04.2024 erfolgen.

### **Begründung:**

Der Rat der Stadt Lohne hat in der Sitzung vom 06.07.2022 beschlossen, die Wärmeversorgung der Liegenschaften der Stadt Lohne und des Landkreises durch ein Wärmenetz mit Biomethan-BHKW voranzutreiben. Das Projekt sei wirtschaftlich interessant und durch die Stromerzeugung mittels Kraft-Wärme-Kopplung durch Biomethan als Brennstoff verringere sich der Kohlendioxid-ausstoß deutlich, heißt es im Protokoll der Sitzung.

Diese Argumente gelten für die Energieversorgung beim Waldbad in ähnlicher Form. Da es sich hier nur um einen saisonalen Bedarf handelt, kommt der Betrieb eines mobilen Blockheizkraftwerkes auf z. B. Anhänger oder Container in Betracht. Das mobile BHKW könnte zum Saisonende an einen anderen Standort mit entsprechendem Energiebedarf (z. B. Hallenbad) verlagert werden. Da ein Wärmenetz entgegen den Planungen für den innerstädtischen Bereich nicht erforderlich wäre, sollte sich eine Realisierung mit deutlich weniger Aufwand umsetzen lassen können.

Aus einer Vielzahl von verwirklichten Projekten sei aus dem Internet dieses Video zu Zwecken der Veranschaulichung herausgegriffen: <https://www.kwenergie.de/mediacenter/2018/07/video-von-erdgas-schwaben-ueber-mobilen-smartblock/>

Tobias Beckhelling  
Mitglied der SPD- Fraktion

Eckhard Knospe  
Fraktionsvorsitzender